

Maturitní otázky – tematické okruhy

1	Informace – zdroje (multimédia, knihy, internet), zpracování (kódování, číselné soustavy)	
2	Informace – typy souborů, komprimace	
3	Informace – zobrazení v paměti počítače, jednotky informací (B, b), převody	
4	Souborový manažer – práce se soubory, komprimace, stromová struktura	
5	Windows – nastavení plochy, prostředí OS	
6	Operační systémy	
7	Soubory, složky, souborový systém WIN	
8	Software – rozdělení, licence	
9	Hardware – historie, architektury PC, von Neumanova koncepce	
10	Hardware – základní deska, sběrnice	
11	Hardware – procesor, chlazení	
12	Hardware – paměti (vnitřní, vnější)	
13	Hardware – vstupní zařízení	
14	Hardware – výstupní zařízení	
15	Hardware – typy počítačů, moderní zařízení (tablety, čtečky, fotoaparáty)	
16	Word – formát, písmo, odstavec, tvorba a vzhled dokumentu, tabulátory (CV, žádost)	
17	Word – grafika v textu, textové pole, grafický vzhled dokumentu	
18	Word – sloupce, styly, obsahy	
19	Word – tabulky, seznamy, nastavení vzhledu stránky a tisku	
20	PC síť – rozdělení, architektura (modely), části	
21	Internet – služby – protokoly (FTP, WWW, POP3, ...), domény, IP	
22	Internet – princip funkce (funkce serverů), připojení, směrovače, WIFI	
23	Internet – interaktivní a neinteraktivní komunikace	
24	Internet – bezpečnost na internetu, kriminalita	
25	Internet – email, spam, nastavení emailové schránky	
26	Internet – online tvorba a sdílení dokumentů (formuláře, disk)	
27	Programování – řešení úlohy (vstup, výstup, výpočet)	
28	Programování – řešení úlohy (větvení, cyklus)	

29	Foto – práce s fotografií, pořízení (zásady), export, rozlišení, základní práce s fotografií	
30	Video – pořízení, stažení, zásady natáčení, výběr kvalitních snímků, uložení	
31	Video – programy pro úpravu, stříh, zvuk, export	
32	Grafika – barevné modely, grafické programy	
33	Grafika – digitalizace, rozlišení, barevná hloubka	
34	Grafika – bitmapová (formáty, programy)	
35	Grafika – vektorová (formáty, programy)	
36	Grafika – video (formáty, programy)	
37	Vektorová grafika – základní tvary, pořadí a skládání, objekty a jejich vlastnosti	
38	Vektorová grafika – tvarování, logické operace, zarovnání objektů, texty	
39	Bitmapová grafika – výběr, ořez, velikost obrázku, transformace	
40	Bitmapová grafika – retuše, úpravy obrázku, barvy	
41	Bitmapová grafika – vrstvy, masky vrstvy (koláže)	
42	Ergonomie – zdraví, handicapovaní lidé a PC	
43	Aplikace informatiky – robotika, UI, expertní systémy	
44	Viry, antivirové programy, prevence	
45	Web – části webové stránky, HTML kostra	
46	Web – tvorba www stránky	
47	Web – odkazy a propojení webových stránek	
48	Web – texty, tabulky, obrázky, CSS	
49	Zásady prezentování informací a textu (typografie, prezentace, mluvené slovo)	
50	Základy algoritmizace – vývojové diagramy, zápis	
51	Programovací jazyky – vývoj, objektově orientované programování	
52	Powerpoint – snímek, text, tabulka, obrázek, graf	
53	Powerpoint – animace, časování, přechody	
54	Powerpoint – šablony, pozadí, grafický vzhled, odkazy, uložení prezentace	
55	Excel – tabulky, buňky, formát, vzorce	
56	Excel – grafy	
57	Excel – funkce	
58	Excel – seznamy, souhrny	
59	Databáze – tabulky, relace, formulář	
60	Databáze – dotazy, sestavy	