

MATURITNÍ OTÁZKY

1. INFORMACE – zdroje (multimédia, knihy, internet), zpracování (kódování, číselné soustavy)
WEB – tvorba www stránky (editory, redakční systém, prezentace)
2. INFORMACE – typy souborů, komprimace
WEB – tabulka, propojení buněk, styly
3. INFORMACE – zobrazení v paměti počítače, jednotky informací (B, b), převody
WORD – formát, písmo, odstavec, tvorba a vzhled dokumentu, tabulátory (CV, žádost)
4. HARDWARE – architektura PC, von Neumanova koncepce, základní komponenty, periferie
INTERNET – email, spam, nastavení emailové schránky
5. HARDWARE – základní deska, sběrnice
EXCEL – funkce (datum a čas, vyhledávací, matematické, logické)
6. HARDWARE – procesor, chlazení
VIDEO – programy pro úpravu, stříh, zvuk, export
7. HARDWARE – paměti (vnitřní, vnější)
PROGRAMOVÁNÍ – pole (vlození dat, řazení, výstup)
8. HARDWARE – vstupní zařízení
WORD – hromadná korespondence (připojení adres, filtrování, výstup)
9. HARDWARE – výstupní zařízení
BITMAPOVÁ GRAFIKA – retuše, úpravy obrázku, barevnost, jas, kontrast
10. BITMAPOVÁ GRAFIKA – výběr, ořez, velikost obrázku, transformace
DATABÁZE – ER diagram, základní pojmy (PK, FK, relace, atribut, entita)
11. OPERAČNÍ SYSTÉMY – funkce, dělení, multitasking
MS EXCEL – grafy (výběr dat, druhy grafů a jejich využití)
12. SOUBORY, SLOŽKY, souborový systém WIN
MS WORD – sloupce, styly, obsahy
13. SOFTWARE – rozdělení, licence
VEKTOROVÁ GRAFIKA – základní tvary, pořadí a skládání, objekty a jejich vlastnosti
14. PC SÍŤE – rozdělení, architektura (modely), části
MS WORD – grafika v textu, textové pole, grafický vzhled dokumentu
15. INTERNET – služby, protokoly (FTP, WWW, POP3, ...), domény, IP
VIDEO – pořízení, stažení, zásady natáčení, výběr kvalitních snímků, uložení



16. INTERNET – princip fungování (funkce serverů), připojení, komunikace
SOUBOROVÝ MANAŽER – práce se soubory, komprimace, stromová struktura
17. HISTORIE VZNIKU POČÍTAČŮ – významné osobnosti, technologie, vynálezy, generace počítačů, budoucnost
DATABÁZE – tabulky, relace, formulář
18. INTERNET – bezpečnost na internetu, kriminalita
EXCEL – tabulky, buňky, formát, vzorce, podmíněné formátování
19. GRAFIKA – barevné modely, grafické programy
WEB – texty, tabulky, obrázky, CSS
20. GRAFIKA – digitalizace, rozlišení, barevná hloubka
PROGRAMOVÁNÍ – řešení úlohy (vstup, výstup, výpočet)
21. GRAFIKA – bitmapová (formáty, programy)
MS EXCEL – seznamy, souhrny, kontingenční tabulky
22. GRAFIKA – vektorová (formáty, programy)
DATABÁZE – dotazy, sestavy
23. GRAFIKA – video (formáty, programy)
WEB – odkazy a propojení webových stránek
24. ERGONOMIE – zdraví, handicapovaní lidé a PC
PROGRAMOVÁNÍ – řešení úlohy (větvení, cyklus)
25. BITMAPOVÁ GRAFIKA – vrstvy, masky vrstvy (koláže)
MS WORD – tabulky, seznamy, nastavení vzhledu stránky a tisku
26. VIRY, ANTIVIROVÉ PROGRAMY – prevence
VEKTOROVÁ GRAFIKA – tvarování, logické operace, zarovnání objektů, texty
27. WEB – části webové stránky, HTML kostra
FOTOGRAFIE – práce s fotografií, pořízení (zásady), export, rozlišení, základní práce s fotografií
28. ZÁSADY PREZENTOVÁNÍ INFORMACÍ A TEXTU (typografie, prezentace, mluvený projev, mluvený komentář, citace)
INTERNET – online tvorba a sdílení dokumentů (formuláře, disk)
29. ZÁKLADY ALGORITMIZACE – vývojové diagramy, zápis
POWERPOINT – snímek, text, tabulka, obrázek, graf, časování
30. PROGRAMOVACÍ JAZYKY – vývoj, objektově orientované programování
POWERPOINT – šablony, pozadí, grafický vzhled, odkazy, uložení prezentace

