

Informační a výpočetní technologie

S ohledem na neustálý vývoj v oblasti digitálních technologií se zaměřujeme nejenom na uživatelské ovládání počítače a aplikačního softwaru, ale také na rozvoj infromatického myšlení žáků – důraz na algoritmizaci, robotiku, programování, 3D modelování. K realizaci tohoto plánu nám slouží kvalitní hardware i software, disponujeme moderní 3D tiskárnou, nově jsme vybaveni osmi sadami robotické stavebnice Lego Mindstorms.

V oblasti softwaru využíváme jak kancelářský software značky Microsoft, tak i celou řadu volně dostupných programů, jako je například grafický program Gimp, online aplikace na tvorbu webu, algoritmů či 3D modelů, rovněž pravidelně aktualizujeme software pro stříh videa, úpravu zvuku či vektorovou grafiku (Filmora, Corel PhotoPaint, Draw, Visual Studia a další).

Kolektiv pedagogů IVT